

Partendo dalla scomposizione di una circonferenza in parti uguali (costruzione di figure regolari) giochiamo a inventare disegni geometrici sempre nuovi

### **CLASSI PRIME**

Poligono stellare su base quadrata

[https://www.youtube.com/watch?v=8iz\\_S-G2B5Y](https://www.youtube.com/watch?v=8iz_S-G2B5Y)

costruzione di un ennagono (nove lati)

<https://www.youtube.com/watch?v=0UyATAwjV1s>

poligono stellare 6-9-12 lati

<https://www.youtube.com/watch?v=S4VOVLqYhOs>

prospettiva centrale da poligono esagonale

<https://www.youtube.com/watch?v=sYTckH7ptU>

divisione di una circonferenza in 36 parti uguali (mandala 36)

<https://www.youtube.com/watch?v=hkCakDslpXM>

geometria circolare

[https://www.youtube.com/watch?v=hur\\_ew81rHU](https://www.youtube.com/watch?v=hur_ew81rHU)

composizione da figura stellare esagonale (mandala)

<https://www.youtube.com/watch?v=ZHjAJzKbbJA>

<https://www.youtube.com/watch?v=80ZHM8eBNou>

figura stellare su base ottagonale

<https://www.youtube.com/watch?v=lJWe9I7953E>

composizione stellare partendo da un dodecagono (mandala 12)

<https://www.youtube.com/watch?v=tKWiuuyBinM>